



Aclaración	3
Equipo sancionador (Comisarios):	3
ARTÍCULO 0: RESPONSABILIDADES DE LOS PILOTOS	3
0.1. Responsabilidades de los Pilotos:	3
0.1.1. Conocimiento del Reglamento:	3
0.1.2. Conexión y Hardware Adecuados:	3
0.1.3. Puntualidad:	3
0.1.4. Comunicación de Reclamaciones:	3
0.1.5. Deportividad:	4
0.1.6. Reportes de Problemas:	4
0.1.7. Respeto por las Decisiones de los Oficiales:	4
0.1.8. Uso Adecuado de las Comunicaciones:	4
0.1.9. Práctica y Preparación:	4
ARTÍCULO 1 FORMATO:	4
COPA DE ORO	4
ARTICULO 2 REGLAS ESPECÍFICAS DE COMPETENCIA	5
2.1. Fast repair:	5
2.2. Comportamiento en la primera vuelta:	5
2.2.1. Frenado Temprano:	5
2.2.2. Espacio de Maniobra:	5
2.2.3. Posicionamiento del coche:	6
2.3. Lucha por posición:	6
2.3.1. Cambios de dirección repentinos y no anticipados:	6
2.3.2. Maniobras de bloqueo en la recta:	6
2.3.3. Frenado defensivo tardío:	6
2.3.4. Volver a la línea de carrera después de un movimiento defensivo:	6
2.3.5. Maniobras peligrosas en curvas:	6
2.4. Adelantamiento bajo bandera amarilla:	6
2.4.1. Evitar Adelantamientos Innecesarios:	7
2.5 Entrada y salida de boxes:	7
2.5.1. Líneas de entrada y salida:	7
2.5.2. Velocidad en el Pit Lane:	7
2.5.3. Prioridad de Pista:	7
2.5.4. Uso del Limitador de Velocidad:	7
ARTICULO 3 SISTEMA DE PUNTOS Y LASTRE	7
3.1. Sistema de Puntos:	7
3.2. Empate de Puntos:	8
3.3. Carreras incompletas:	8
3.4. Puntuación en carreras reprogramadas:	8
3.5. Cambio de formato de carrera:	8
3.6. Deducción de Puntos:	8

3.7. Cambios en la asignación de puntos:	8
3.9. Penalizaciones y puntos:	9
ARTICULO 4 SISTEMA DE PENALIZACIÓN	9
4.1. Proceso de Reclamación:	9
4.2. Derecho de Apelación:	9
4.3. Tipos de Sanciones:	9
4.4. Mantenimiento de Puntos de Incidentes:	10
4.5. Responsabilidad de Hardware y Conexión:	10
4.6. Respeto y Deportividad:	10
4.7. Evaluación de Infracciones:	10

Aclaración

Estas son las definiciones estándar sobre las que se basa el siguiente reglamento de incidentes y sanciones. Las definiciones aquí expuestas serán tomadas como baremo por el

equipo sancionador pertinente a la hora de juzgar hechos y aplicar las sanciones. La omisión de lectura y/o el desconocimiento por parte de cualquier participante o equipo no exime de la culpa dado el caso de recibir una sanción.

Equipo sancionador (Comisarios):

El equipo sancionador para cada carrera será compuesto por personal imparcial completamente ajeno a cualquier participante del campeonato.

ARTÍCULO 0: RESPONSABILIDADES DE LOS PILOTOS

0.1. Responsabilidades de los Pilotos:

0.1.1. Conocimiento del Reglamento:

Los pilotos deben leer este reglamento y otros documentos y folletos informativos. La no lectura no exime al piloto de su responsabilidad de cumplir con las normas y reglas establecidas.

0.1.2. Conexión y Hardware Adecuados:

Los pilotos deben mantener una conexión y hardware adecuados para asegurar un comportamiento predecible del coche en pista y evitar perjudicar a otros pilotos por intermitencias o falta de control del vehículo.

0.1.3. Puntualidad:

Los pilotos deben conectarse a las sesiones con un margen de tiempo suficiente para garantizar su participación.

0.1.4. Comunicación de Reclamaciones:

Los pilotos deben comunicar su intención de hacer una reclamación. Los pilotos deben asegurarse de que cualquier sanción impuesta se cumpla de acuerdo a las instrucciones de la organización.

0.1.5. Deportividad:

Los pilotos deben comportarse con respeto y deportividad tanto dentro como fuera de la pista, respetando a otros competidores y oficiales.

0.1.6. Reportes de Problemas:

Los pilotos deben informar cualquier problema técnico, incidentes en la pista o irregularidades que encuentren a la organización

0.1.7. Respeto por las Decisiones de los Oficiales:

Los pilotos deben respetar y acatar las decisiones de los oficiales de carrera, jueces y demás personal de la organización. Cualquier desacuerdo se debe presentar de manera respetuosa y por los canales adecuados. Acatando la normativa pertinente detallada más adelante en este reglamento.

0.1.8. Uso Adecuado de las Comunicaciones:

Los pilotos deben utilizar los canales de comunicación del campeonato de manera responsable. No se tolerarán lenguaje ofensivo, amenazas, acoso ni cualquier otro comportamiento inadecuado pudiendo ser motivo de sanción

0.1.9. Práctica y Preparación:

Los pilotos deben asegurarse de estar adecuadamente preparados para cada carrera, incluyendo conocer la pista, las condiciones de la carrera y haber practicado suficientemente.

ARTÍCULO 1 FORMATO:

El campeonato contará 5 fechas,

- Configuración del coche (setup) fijo
- Clasificación pública
- Coche único para todo el campeonato que deberás elegir en la inscripción

ARTICULO 2 REGLAS ESPECÍFICAS DE COMPETENCIA

2.1. Fast repair:

Durante la carrera, no se permitirá el uso de la opción de reparación rápida (Teleport)

2.2. Comportamiento en la primera vuelta:

Los pilotos deben tener especial cuidado en la primera vuelta de la carrera, particularmente en la primera curva, donde la proximidad de los coches aumenta la probabilidad de incidentes. Los incidentes significativos en la primera vuelta pueden resultar en sanciones más severas. Esto incluye:

2.2.1. Frenado Temprano:

Los pilotos deben ser conscientes de que es probable que otros pilotos frenen más temprano de lo habitual en la primera vuelta, y deben ajustar su conducción en consecuencia para evitar colisiones.

2.2.2. Espacio de Maniobra:

Los pilotos deben proporcionar suficiente espacio a los coches adyacentes durante las primeras curvas de la carrera.

2.2.3. Posicionamiento del coche:

Los pilotos deben evitar poner su coche en una posición comprometida en la primera curva, como por ejemplo, por el interior cuando no hay suficiente espacio. Si los comisarios consideran que el comportamiento de la primera vuelta no es adecuado las sanciones por este tipo de incidente se multiplicaran por 2x

2.3. Lucha por posición:

Cuando los pilotos luchan por una posición, deben respetar la "regla de un movimiento", es decir, un piloto solo puede realizar un cambio de trazada defensivo significativo en respuesta a un intento de adelantamiento. Es responsabilidad del piloto que adelanta realizar la maniobra de forma segura y es responsabilidad del piloto que se defiende permitir suficiente espacio. No se permiten movimientos defensivos excesivos, tales como;

2.3.1. Cambios de dirección repentinos y no anticipados:

Un piloto que defiende su posición en la pista debe hacerlo de una manera predecible y no debe realizar cambios de dirección repentinos.

2.3.2. Maniobras de bloqueo en la recta:

Un piloto no puede cambiar de dirección para bloquear a un competidor en una recta de alta velocidad. Solo un cambio de dirección para defenderse. Si un piloto está atacando y defendiéndose de otro coche esta norma también aplica sobre él.

2.3.3. Frenado defensivo tardío:

Un piloto no puede frenar de manera inusualmente tardía para impedir un adelantamiento, ya que esto puede causar una colisión.

2.3.4. Volver a la línea de carrera después de un movimiento defensivo:

Después de realizar un movimiento defensivo, el piloto debe volver a la línea de carrera de manera segura y controlada.

2.3.5. Maniobras peligrosas en curvas:

Durante las maniobras de adelantamiento en las curvas, los pilotos deben asegurarse de no forzar a otros competidores fuera de la pista. Es responsabilidad de ambos pilotos asegurar que todos los coches permanezcan en la pista.

2.4. Adelantamiento bajo bandera amarilla:

Los adelantamientos están prohibidos bajo una bandera amarilla a menos que un piloto esté claramente ralentizando o tenga problemas significativos estando fuera de pista. Las infracciones de esta regla pueden resultar en sanciones severas. Los pilotos también deben:

2.4.1. Evitar Adelantamientos Innecesarios:

No aprovechar la bandera amarilla para adelantar a menos que el piloto adelante esté claramente ralentizando o tenga problemas significativos.

2.5 Entrada y salida de boxes:

Los pilotos deben seguir las líneas marcadas al entrar y salir de boxes, y ceder a los coches que vienen de la pista. Los pilotos también deben respetar el límite de velocidad en el pit lane. Esto incluye:

2.5.1. Líneas de entrada y salida:

Los pilotos deben seguir las líneas trazadas al entrar y salir de boxes.

2.5.2. Velocidad en el Pit Lane:

Los pilotos deben respetar el límite de velocidad establecido en el pit lane en todo momento.

2.5.3. Prioridad de Pista:

Los pilotos que salen de boxes deben dar prioridad a los coches en pista.

2.5.4. Uso del Limitador de Velocidad:

Los pilotos deben activar el limitador de velocidad al entrar en el pit lane para evitar exceder el límite de velocidad

ARTICULO 3 SISTEMA DE PUNTOS Y LASTRE

3.1. Sistema de Puntos:

Los puntos serán otorgados en base a la posición final en cada carrera, siguiendo la estructura estándar del campeonato, siempre y cuando se hayan completado el 70% de las vueltas de la carrera.

POLEMAN 2 PUNTOS																			
PUNTOS FINAL																			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
40	37	33	30	28	23	21	19	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32-45								
4	3	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0								
SERIES																			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10										
15	12	9	7	6	5	4	3	2	1										

El sistema de kilos será el siguiente:

1° victoria; 35 Kilos , 2° Victoria + 10 Kilos, 3° Victoria + 5 Kilos, en total el piloto como máximo podrá sumar un lastre de 50 Kilos en Victorias, en cambio si el piloto no gana pero entra en zona de podio sumará +5 kilos con un máximo de 60 Kilos en el auto

3.2. Empate de Puntos:

En caso de un empate en la puntuación total, el piloto con más primeros lugares será el ganador. Si persiste el empate, se considerarán los segundos lugares, y así sucesivamente, en caso de seguir empatados el primero en conseguir el mejor lugar será el ganador.

3.3. Carreras incompletas:

Si una carrera no puede completarse por alguna razón, los puntos se asignarán en base a las posiciones en el momento de la interrupción.

3.4. Puntuación en carreras reprogramadas:

Si una carrera es reprogramada y algunos pilotos no pueden asistir a la nueva fecha, se otorgarán puntos en base a la carrera reprogramada, no a la original.

3.5. Cambio de formato de carrera:

Los organizadores se reservan el derecho de cambiar el formato de las carreras si es necesario por el buen desarrollo del campeonato. Cualquier cambio será comunicado a todos los equipos y pilotos con antelación de al menos 15 días.

3.6. Deducción de Puntos:

Los organizadores se reservan el derecho de deducir puntos como parte de las sanciones por comportamientos indebidos o infracciones de las reglas.

3.7. Cambios en la asignación de puntos:

Cualquier cambio en la estructura de asignación de puntos se comunicará a los pilotos con al menos una semana de antelación a la próxima carrera.

3.9. Penalizaciones y puntos:

Las penalizaciones impuestas por la organización llevan a la deducción de puntos en la clasificación del campeonato. Si un piloto recibe 3 sanciones graves o 2 sanciones muy graves será investigado y valorado para:

- Ban de Carrera
- Ban de Qualy
- Retirada de todos los puntos e imposibilidad de conseguir nuevos.
- Expulsión del campeonato.

ARTICULO 4 SISTEMA DE PENALIZACIÓN

4.1. Proceso de Reclamación:

Los pilotos tienen derecho a reclamar acciones que consideren oportunas. No hay límite de reclamación, sin embargo solo se podrá reclamar una vez por acción por piloto. Las reclamaciones serán válidas si están realizadas entre las 8 am del martes siguiente a la carrera hasta las 8 am del miércoles siguiente a la carrera. En casos donde la situación reclamada no sea clara o el comité sancionador no pueda llegar a una decisión concreta, se podrá convocar una reunión junto a representantes de las partes involucradas con el fin de llegar a una solución justa, que permita mantener la deportividad y el respeto buscados en este campeonato. Los participantes dispondrán de un formulario donde mandar estas reclamaciones. Se vigilará la naturaleza y claridad de los reportes pudiendo la organización limitar a un equipo por el mal uso del formulario. Todo este proceso deberá hacerlo el propio piloto que corre el campeonato, no siendo válido ningún otro representante o compañero.

4.2. Derecho de Apelación:

Cada piloto tiene el derecho a una (1) apelación por campeonato, en caso de que consideren que se ha cometido un error en la asignación de sanciones. Si el equipo sancionador dictamina un resultado favorable al piloto apelador, se conserva el derecho a apelar para futuras carreras. En caso de perder la apelación, se pierde este derecho para el resto del campeonato.

4.3. Tipos de Sanciones:

Las sanciones serán emitidas por los comisarios y podrán consistir en:

- Sanción de tiempo o puestos: 5, 15, 30 segundos añadidos al tiempo final de carrera del piloto.
- Deducción de puntos del campeonato: mínimo 5 puntos, incrementando en función de la gravedad del incidente.
- Descalificación de la carrera.
- Prohibición de participación en la clasificación (Qualy) de la siguiente carrera.
- Prohibición de participar en la siguiente carrera.
 - Sanción de posición: pérdida de una o más posiciones en la carrera en la que se cometió la infracción.

4.4. Mantenimiento de Puntos de Incidentes:

No se eliminarán los puntos de incidentes después de cruzar la línea de meta, ni se eliminará ningún tipo de sanción impuesta automáticamente por el sistema de real penalty

4.5. Responsabilidad de Hardware y Conexión:

Los pilotos serán responsables de tener un hardware y conexión a internet adecuados para disputar el campeonato sin suponer un problema para los demás. En caso de que la organización detecte un coche con evidentes problemas de conexión o control, será a discreción de la misma retirar al piloto de la pista.

4.6. Respeto y Deportividad:

Cualquier falta de respeto hacia la organización o hacia los otros participantes será motivo de una sanción grave, a discreción de la organización.

4.7. Evaluación de Infracciones:

Nuestro sistema de sanciones tiene como objetivo promover la equidad, la deportividad y la justicia en el campeonato. Para lograrlo, se han establecido tres niveles de gravedad en relación a las infracciones cometidas:

- **Infracción Leve:** Esta categoría engloba aquellas faltas menores que, sin embargo, afectan a la dinámica de la competición. Las sanciones pueden variar desde una adición de tiempo tras finalizar la carrera.
- **Infracción Moderada:** Esta categoría comprende faltas de gravedad media que pueden alterar significativamente el desarrollo de la carrera.
- **Infracción Grave:** Este nivel de gravedad está reservado para faltas muy serias que dañan la integridad de la carrera.

La naturaleza y severidad de cada infracción será evaluada caso por caso por el comité sancionador, y las sanciones serán asignadas de acuerdo con el impacto que la falta haya tenido sobre la competición. De cara a la primera vuelta

ACCION INFRACTORA	TIPO	SANCION	MODELO
Contacto lateral que resulta en perdida de posicion para el otro piloto sin trompo	LEVE	2 PUESTOS	A1
Golpear a otro auto durante un adelantamiento superando los limites de pista	LEVE	2 PUESTOS	A2
Bloqueo o Pared en Clasificacion	MEDIA	NO Q1 FECHA SIG	A3
Llevar a otro auto fuera de la pista en una maniobra de adelantamiento o defensa	LEVE	2 PUESTOS O AP	A4
Cambio de linea en zona de frenaje causando un accidente	MEDIA - GRAVE	DE 3 A 6 PUESTOS	A5
Accidente en Vuelta de formacion	MEDIA - GRAVE	DE 3 A 6 PUESTOS	A6
Usar limites no permitidos para avanzar una colocacion	LEVE	2 PUESTOS O AP	A7
Golpe trasero en curva que ocasiona el trompo o perdida del piloto por delante	MEDIA - GRAVE	DE 3 A 6 PUESTOS	A8
Reingreso a pista de manera imprudente	GRAVE	6 A 12 PUESTOS O DQ	A9
Bloqueo agresivo causando Accidente	MEDIA - GRAVE	DE 3 A 6 PUESTOS	A10
Ignorar banderas Azules	GRAVE	6 A 12 PUESTOS O DQ	A11
Accidente con auto Accidentado o extremadamente lento en pista sin justificacion	GRAVE	6 A 12 PUESTOS O DQ	A12
Causar un accidente multiple por conduccion imprudente	GRAVE	6 A 12 PUESTOS O DQ	A13
no cumplir con ingreso a boxes	GRAVE	DQ DE LA	A14

		FECHA	
Perder el punto de frenada y golpear drásticamente a un piloto	MEDIA - GRAVE	DE 3 A 6 PUESTOS	A15
Golpear de forma intencional a otro piloto	MUY GRAVE	DQ CAMPEONATO	A16
no respetar distancia en vuelta de formación	LEVE	2 PUESTOS	A17

las sanciones pueden ser modificadas en cuanto valores de puestos en base a complejidades de las maniobras o perjudicados.